

一、AR 赛道简介：

AR 增强现实的绝妙之处，在于能将任何天马行空的想法呈现在用户眼前，令工作、学习、购物，以及与周围世界的联系，都随之发生蜕变。

在 5G 网络普及大背景下，AR 增强现实的使用情景，会在速度和用户体验上有飞跃的提升效果。有创意的开发者可以重新定义各产业的思维方式和运行方式。在教育、旅游、体育运动训练、远程生产技术监控、远程医疗等领域都有莫大的发展空间。

Apple 的硬件和软件均为增强现实度身设计，还推出为开发者更便捷开发 ARApp 的 ARKit 免费工具包。

今年的移动应用大赛，增加 AR 赛道，目标是通过这个特色赛道，为年轻的大学生们提供最先进的 AR 技术讲解和培训，鼓励同学以最创新的方式，设计出有代表性的 ARApp。

AR 赛道（作品须以 AR 为主要功能），与主赛道独立评审并设置单独奖项，如同时晋级需选择任意一条赛道继续参赛。决赛获奖比例请参考奖项设置。

二、AR 赛道特色：

为了能让学生对最新的 AR 开发技术有所了解，大赛会举办 AR 技术专场培训，和邀请业内人士为参赛学生提供专场技术问题解答会。能进入决赛的队伍，还可以获得苹果公司提供的设备进行 AR app 的开发和测试。

三、AR 赛道评审规则：

AR 功能性：40 分

(1) AR 为主功能

(2) AR 效果流畅性

(3) 功能性

作品创新与特色之处：30 分

(4) 设计理念

(5) 界面设计

(6) 交互设计

前景评估：20 分

(1) 意义：用户的需求程度

(2) 价值：市场的欢迎程度

作品资料完整性和质量：10 分

(1) 资料齐全度

(2) 资料质量等

四、AR 赛道奖项设置

一等奖：5 队（含 AR 赛道 1 队）

二等奖：20 队（含 AR 赛道 1 队）

三等奖：30 队（含 AR 赛道 3 队）